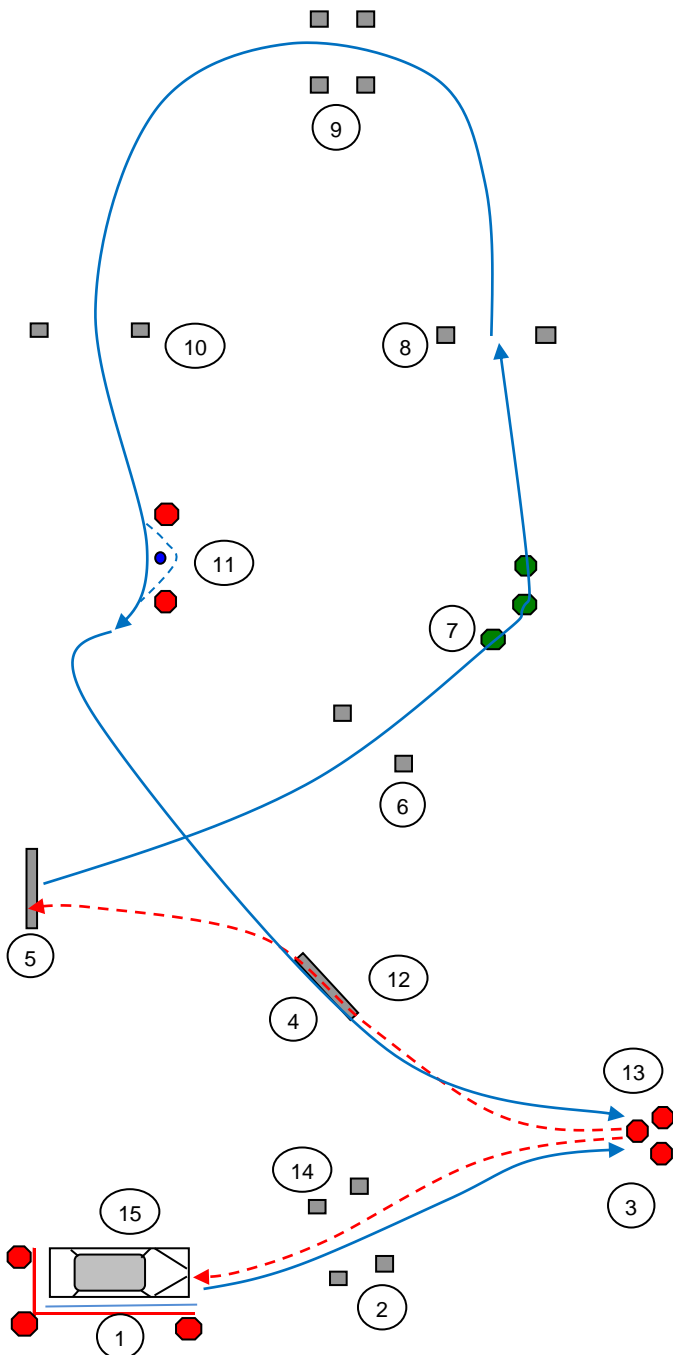


Þrautaplan:

Í brautinni eiga keppendur að hafa bílbeltið spennt, byrja í frígír og með handbrensu. Þegar þeir hafa lokið brautinni, setja þeir bílinn í frígír og handbrensu og setja aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímátöku. Í planinu er tímataka og ef villa verður bætast 10 sekúndur við tímann. Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu. Sá einstaklinur sem færst heildarstig fær sigrar.

Þrautalýsing

- Þraut 1:** Akið út úr stæðinu án þess að snerta stangir eða kaðal.
- Þraut 2:** Akið í gegnum tvöfalda keiluhliðið án þess að snerta keilur.
- Þraut 3:** Akið áfram að stöngunum og snertið þá fremstu án þess að snerta hinar tvær
- Þraut 4:** Bakkið með bæði vinstri hjól yfir plankann.
- Þraut 5:** Bakkið að svarta gúmmíborðanum og stöðvið með bæði afturhjóli ofan á honum.
- Þraut 6:** Akið í gegn um keiluhliðið án þess að snerta keilur.
- Þraut 7:** Akið með vinstra framhjóli yfir plattana þrjá.
- Þrautir 8-10:** Akið í hring gegn um öll keiluhliðin án þess að snerta keilur.
- Þraut 11:** Látið vinstra framhjóli fara inn fyrir tappann án þess að fella hann eða snerta stangirnar.
- Þraut 12:** Akið með bæði hægri hjól yfir allan plankann.
- Þraut 13:** Akið áfram að stöngunum og snertið þá fremstu án þess að snerta hinar tvær
- Þraut 14:** Bakkið í gegn um bæði keiluhliðin án þess að snerta keilur.
- Þraut 15:** Bakkið bílnum inn í stæðið án þess að fara yfir kaðla eða snerta stangir. Hægri hjólin verða að vera innan við 20 cm frá hliðar-kaðli. (krítaða línan) Gefin er villa fyrir hvort hjól sem ekki nær þessu. Tímátöku lýkur þegar löppin snertir jörð.



Merkingar:

	planki/gúmmíborði
	keila
	Tappi
	Flatur platti
	Stöng
	Kaðall
	Krítuð lína
	Aka áfram
	Aka afturábak