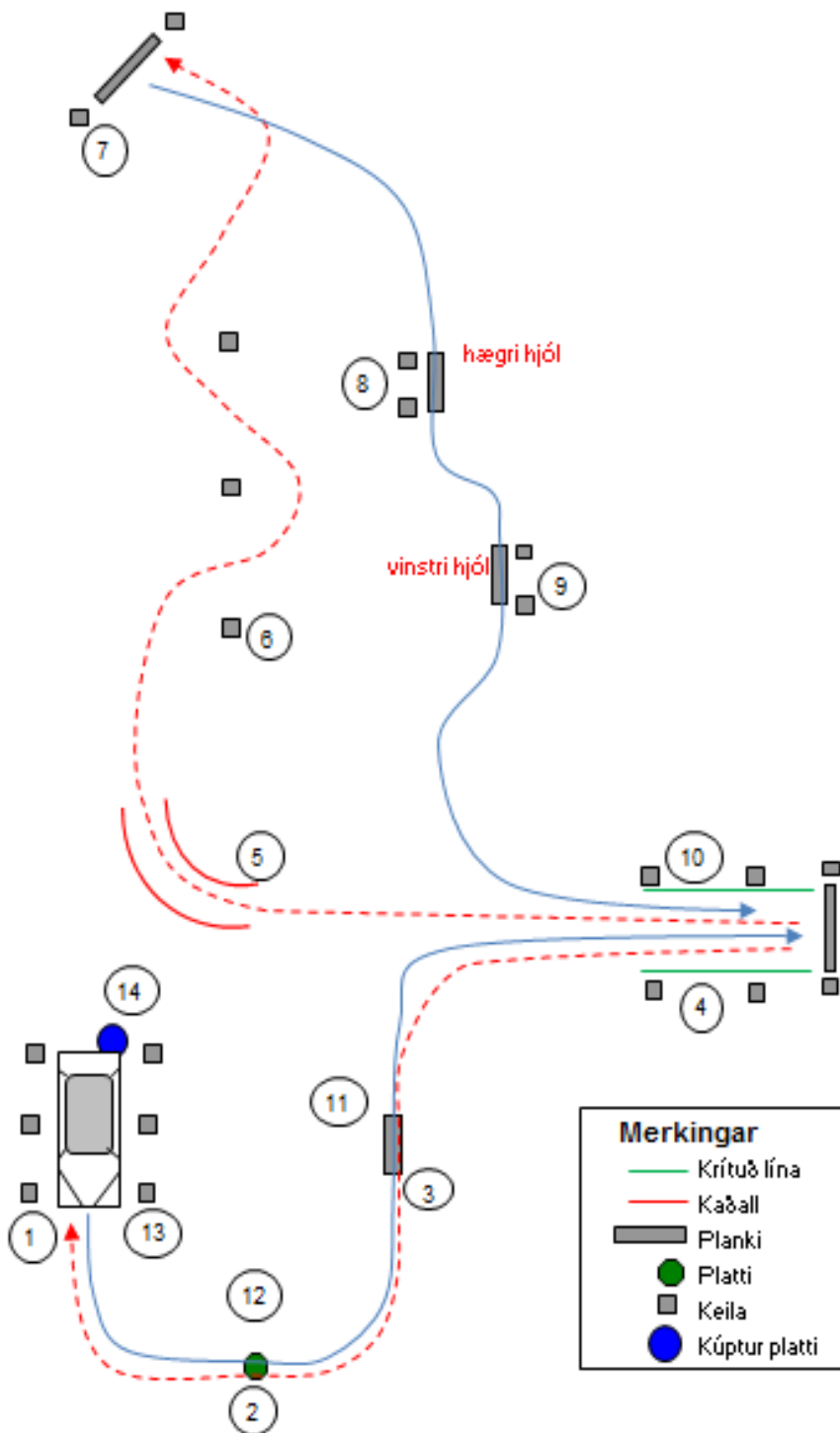


Prautaplan 1

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og handbremsu. Bíllinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið. Tímatöku líkur þegar fótur ökumanns snertir jörðu.

Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 10 sekúndur við tímann fyrir hverja villu. Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu.

Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa.



Praut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta keilur.
Praut 2:	Akið með annað framhjólíð yfir plattann.
Praut 3:	Akið með eitt framhjól yfir allan stutta plankann.
Praut 4:	Akið inn í bílastæðið án þess að snerta línurnar. Stöðvið uppi á plankanum með bæði framhjól.
Praut 5:	Bakkið með annað afturhjólíð milli kaðlanna án þess að snerta þá.
Praut 6:	Bakkið í svigi milli keilanna, án þess að snerta þær, vinstra megin við þá fyrstu.
Praut 7:	Bakkið með bæði afturhjólín upp á gúmmíborðann.
Praut 8:	Akið með bæði hægri hjól yfir allan plankann.
Praut 9:	Akið með bæði vinstri hjól yfir allan plankann.
Praut 10:	Akið inn í bílastæðið án þess að snerta línurnar. Stöðvið uppi á plankanum með bæði framhjól.
Praut 11:	Bakkið með eitt afturhjól yfir allan stutta plankann.
Praut 12:	Bakkið með annað afturhjólíð yfir plattann.
Praut 13:	Bakkið inn í bílastæðið án þess að snerta keilur.
Praut 14:	Stöðvið með vinstra afturhjól uppi á kúpta hlemmnum. Gangið frá bílnum og setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.

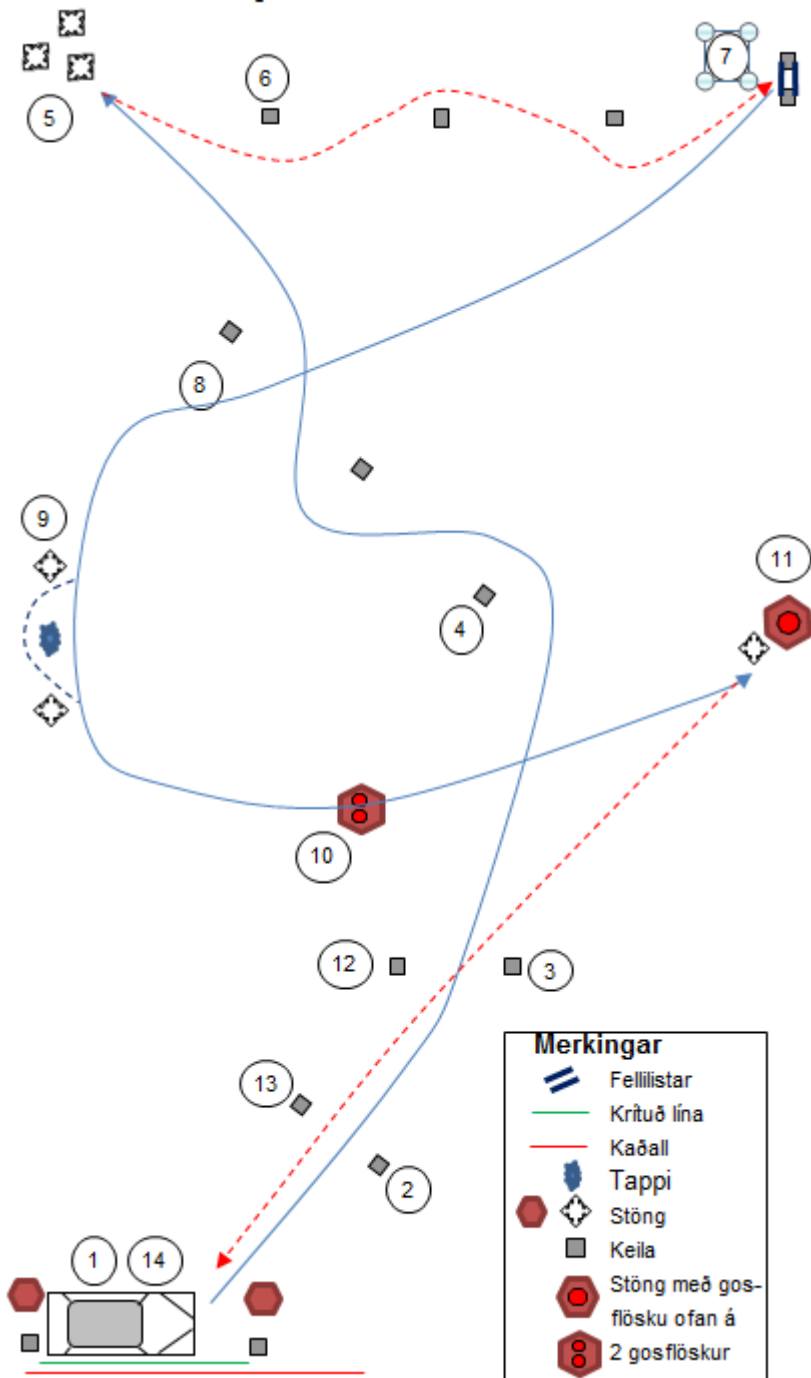
Prautaplan 2

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og handbremsu. Bíllinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið. Tímatöku líkur þegar fótur ökumanns snertir jörðu.

Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 10 sekúndur við tímann fyrir hverja villu.

Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu.

Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa.



Praut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta kaðla eða keilur.
Praut 2:	Akið í gegn um keiluhilið án þess að snerta keilur.
Praut 3:	Akið í gegn um keiluhilið án þess að snerta keilur.
Praut 4:	Akið í svigi milli keilanna. Akið hægra megin við þá fyrstu.
Praut 5:	Akið að stöngunum þremur. Snertið miðstöngina án þess að snerta hinar tvær aftari.
Praut 6:	Bakkið í svigi milli keilanna. Hægra megin við þá fyrstu.
Praut 7:	Bakkið að listunum tveimur og fellið fremri listann með vinstra afturhorni án þess að fella þann aftari. Ekki má snerta keilur.
Praut 8:	Akið á milli keilanna í praut 4 án þess að snerta þær.
Praut 9:	Akið með hægra framhjólíð inn fyrir tappann án þess að snerta hann eða stangirnar.
Praut 10:	Látið hægra framhorn fella fremri gosflöskuna án þessa að fella þá aftari.
Praut 11:	Akið að stönginni og snertið hana án þess að fella gosflöskuna fyrir aftan.
Praut 12:	Bakkið í gegn um keiluhilið án þess að snerta keilur.
Praut 13:	Bakkið í gegn um keiluhilið án þess að snerta keilur.
Praut 14:	Bakkið og leggið bílnum í stæðið án þess að snerta keilur eða bönd. Hægri hjólin verða að vera innan við 20 cm frá kaðli. (krituð lína, græn á myndinni markar 20 cm). Villa er gefin fyrir hvort hjól sem ekki nær því. Gangið frá bílnum og setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.