

## Þrautaplan:

Keppandinn fær bolta í byrjun sem nota á í þraut 3.

**Þraut 1:** Akið af stað í gegn um hliðið án þess að snerta keilur

**Þraut 2:** Akið með annað framhjólíð yfir plattann

**Þraut 3:** Hendið boltanum í körfuna

**Þraut 4:** Akið í gegn um hliðið án þess að snerta keilur

**Þraut 5:** Akið í svigi milli keilanna án þess að snerta þær.  
Hægra megin við þá fyrstu

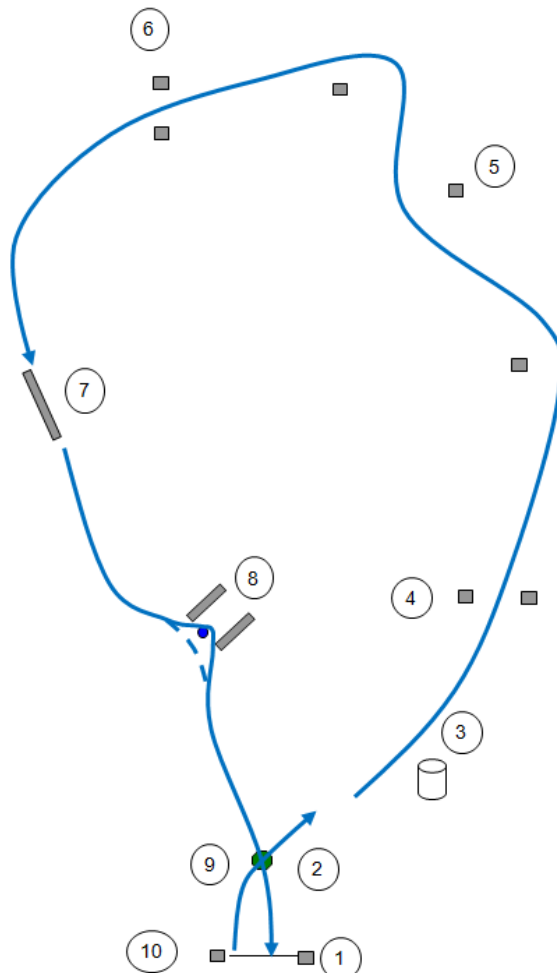
**Þraut 6:** Akið í gegn um hliðið án þess að snerta keilur

**Þraut 7:** Akið yfir plankann með tvö hjól

**Þraut 8:** Akið með vinstra framhjól inn fyrir tappann án þess  
að snerta listana tvo sem eru við hlið hans.

**Þraut 9:** Akið með annað afturhjólíð yfir plattann

**Þraut 10:** Akið yfir marklínuna milli keilanna án þess að snerta þær



### Útreikningur:

Hver sekúnda = 1 stig  
Hver villa = 5 stig

Öll stig reiknuð saman  
og sá sem færst stigin  
fær sigrar.

### Merkingar:

	planki - listi
	keila
	Tappi
	Flatur platti
	Stöng
	Karfa
	Akstursleið