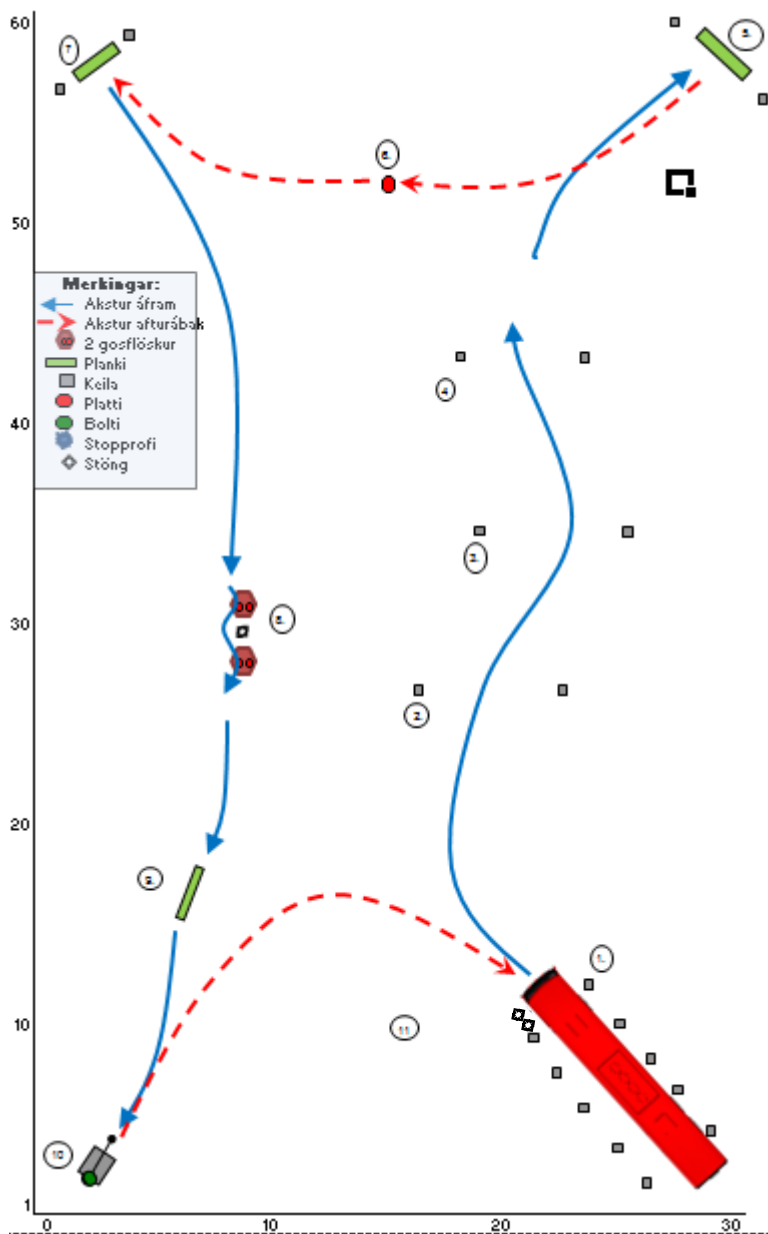


Þrautaplan 1 Stórar rútur/Flutningabílar

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrjið akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og handbremsu. Bílinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið. Tímatöku líkur þegar handbremsa er komin á.

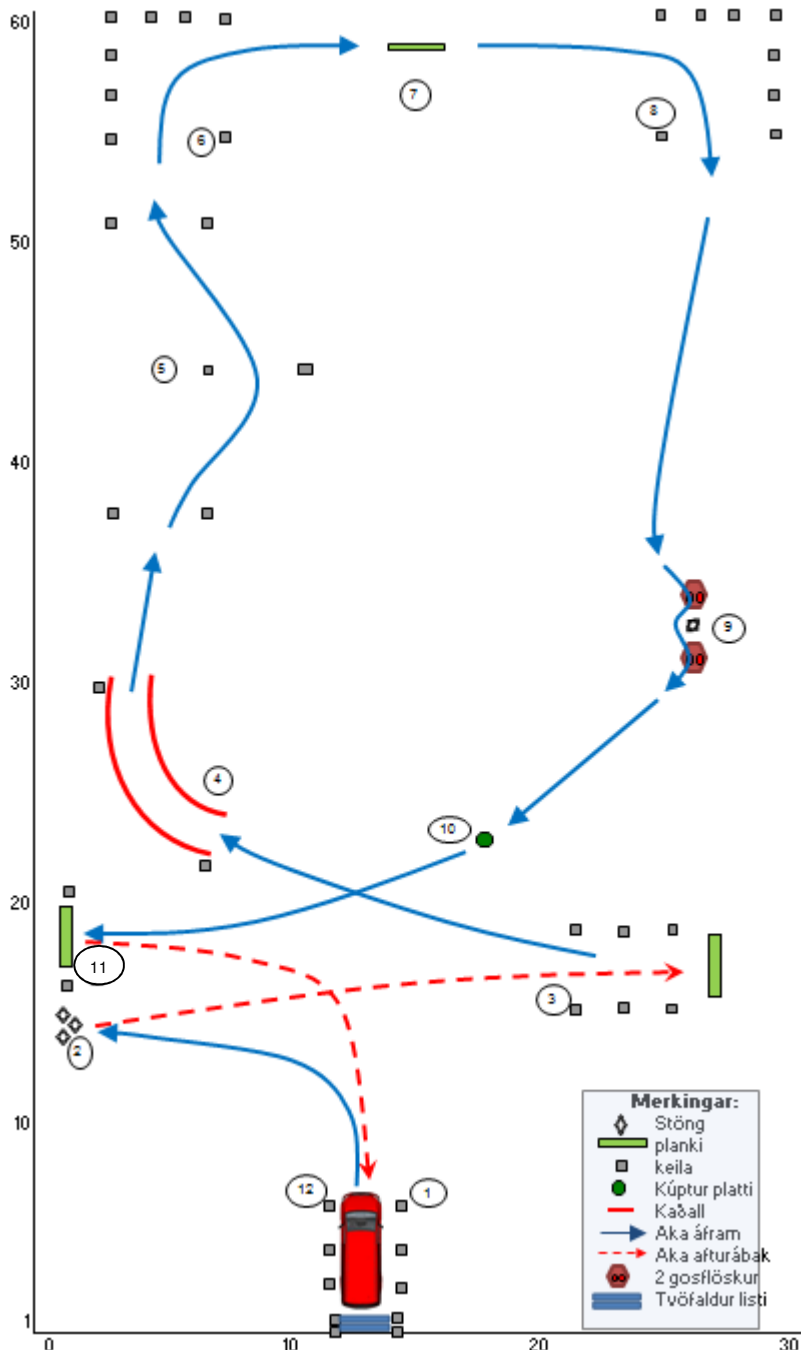
Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 20 sekúndur við tímann fyrir hverja villu. Hvert rangt svar í spurningum gefur 5 sekúndur í refsingu. Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa.



Þraut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta keilur eða stangir.
Þraut 2:	Akið milli keilanna án þess að snerta þær.
Þraut 3:	Akið milli keilanna án þess að snerta þær.
Þraut 4:	Akið milli keilanna án þess að snerta þær.
Þraut 5:	Akið með bæði framhjól upp á plankann og stöðvið ofan á honum.
Þraut 6:	Bakkið yfir plattan með vinstra afturhjól.
Þraut 7:	Bakkið með bæði afturhjól upp á plankann og stöðvið ofan á honum.
Þraut 8:	Fellið fremri flöskurnar án þess að fella þær aftari eða snerta stöngina milli þeirra. Flaska má fella þá aftari.
Þraut 9:	Akið áfram yfir plankann með hægra framhjól.
Þraut 10:	Akið að þrautinni og látið framenda bílsins ýta stönginni þar til boltinn dettur ofan í fötuna. Ef ekið er of hratt skoppar boltinn út fyrir fötuna.
Þraut 11:	Bakkið inn í stæðið á milli keilanna án þess að snerta þær. Látið Spegilinn snerta fremr stöngina án þess að snerta þá aftari. Tímatöku líkur þegar handbremsa er sett á.

Prautaplan 2 Smárútur/sendibílar

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, Bíllinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bíllinn í frígír og handbremsu. Tímatöku líkur þegar handbremsa er komin á. Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 20 sekúndur við tímann fyrir hverja villu. Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu. Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa.



Praut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta keilur.
Praut 2:	Akið að stöngunum þremur og snertið þá fremstu án þess að snerta hinar tvær aftari.
Praut 3:	Bakkið inn í stæðið án þess að snerta keilur og stöðvið með bæði afturhjóli uppi á plankanum. Þau mega ekki snerta malbikið.
Praut 4:	Akið áfram með vinstra framhjóli milli kaðlanna án þess að snerta þá. Ekki má bakka hér.
Praut 5:	Akið í svigi milli keilanna án þess að snerta þær.
Praut 6:	Akið inn í keiluhornið og út til hægri án þess að snerta keilur.
Praut 7:	Akið með bæði hægri hjóli yfir plankann.
Praut 8:	Akið inn í keiluhornið og út til hægri án þess að snerta keilur.
Praut 9:	Fellið fremri flöskurnar án þess að fella þær aftari eða snerta stöngina milli þeirra. Flaska má fella þá aftari.
Praut 10:	Akið með afturhjóli yfir kúpta plattann. Þið megið velja hvort hjólið fari yfir.
Praut 11:	Akið upp á plankann með bæði framhjóli. Þau verða að lyftast frá jörð.
Praut 12:	Bakkið inn í stæðið án þess að snerta keilur og fellið fremri listann aftast í stæðinu án þess að fella þann aftari. Ekki má snerta keilur. Gangið frá bílnum í handbremsu. Þá lýkur tímatöku.