

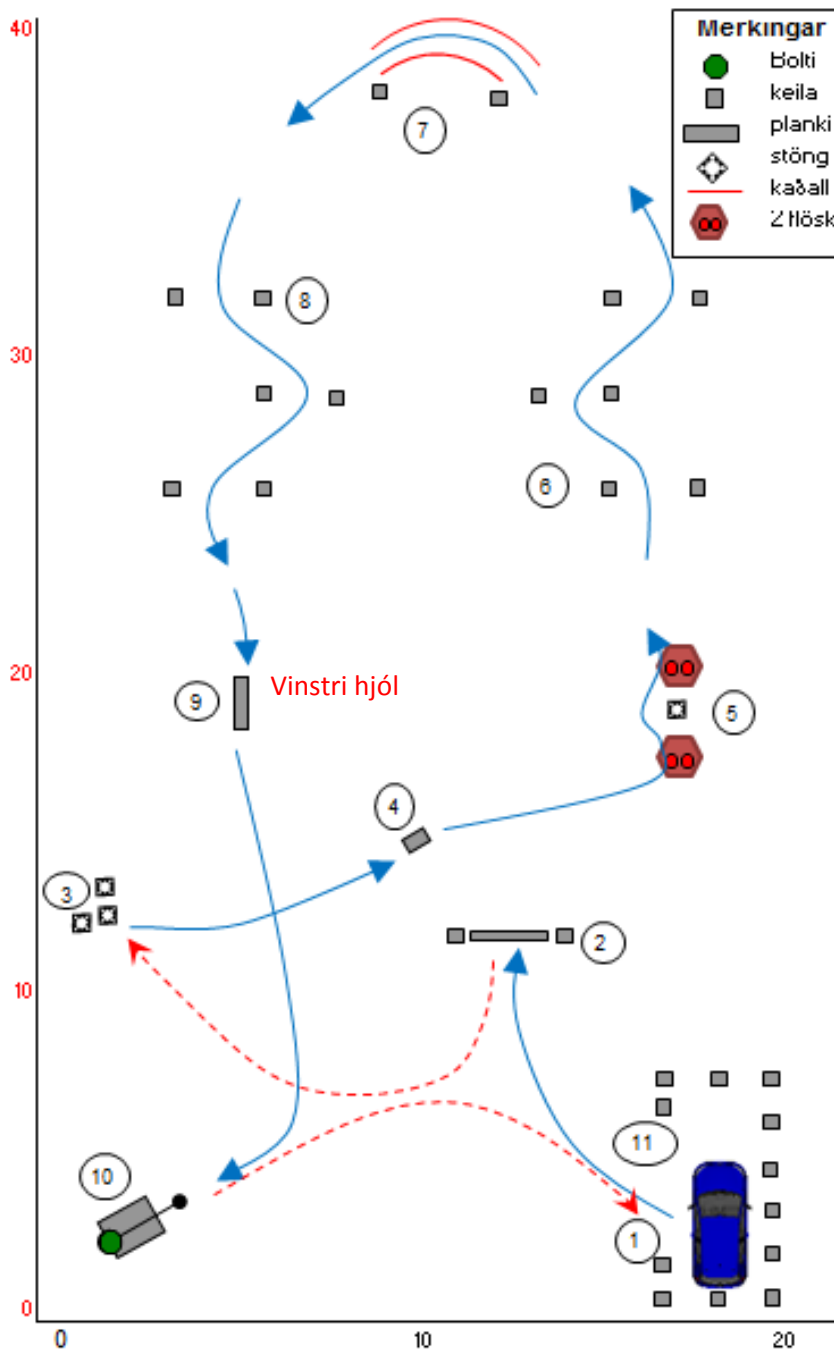
Prautaplan 1

Bíllinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið. Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bíllinn í frígír og handbremsu. Tímatöku líkur þegar fótur ökumanns snertir jörðu.

Ef keppendur gera mistök/villur í braut bæstast 10 sekúndur við tímann fyrir hverja villu.

Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu.

Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa.



Praut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta keilur.
Praut 2:	Akið með bæði framhjól upp á plankann.
Praut 3:	Bakkið að stöngunum og snertið þá fremstu án þess að snerta hinar tvær.
Praut 4:	Akið með annað afturhjól yfir ferkantaða plattann.
Praut 5:	Fellið fremri flöskurnar án þess að fella þær aftari eða snerta stöngina milli þeirra. Flaska má fella þá aftari.
Praut 6:	Akið í svigi milli keiluhliðanna, án þess að snerta keilurnar.
Praut 7:	Akið með vinstra afturhjól á milli kaðla án þess að snerta þá.
Praut 8:	Akið í svigi milli keiluhliðanna, án þess að snerta keilurnar.
Praut 9:	Akið með bæði vinstri hjól yfir allan plankann.
Praut 10:	Akið að þrautinni og látið framenda bílsins ýta stönginni þar til boltinn dettur ofan í fötuna. Ef ekið er of hratt skoppar boltinn út fyrir fötuna.
Praut 11:	Bakkið inn í stæðið án þess að snerta keilur. Hægri hjólin séu innan við 20 cm frá kanti. Setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.

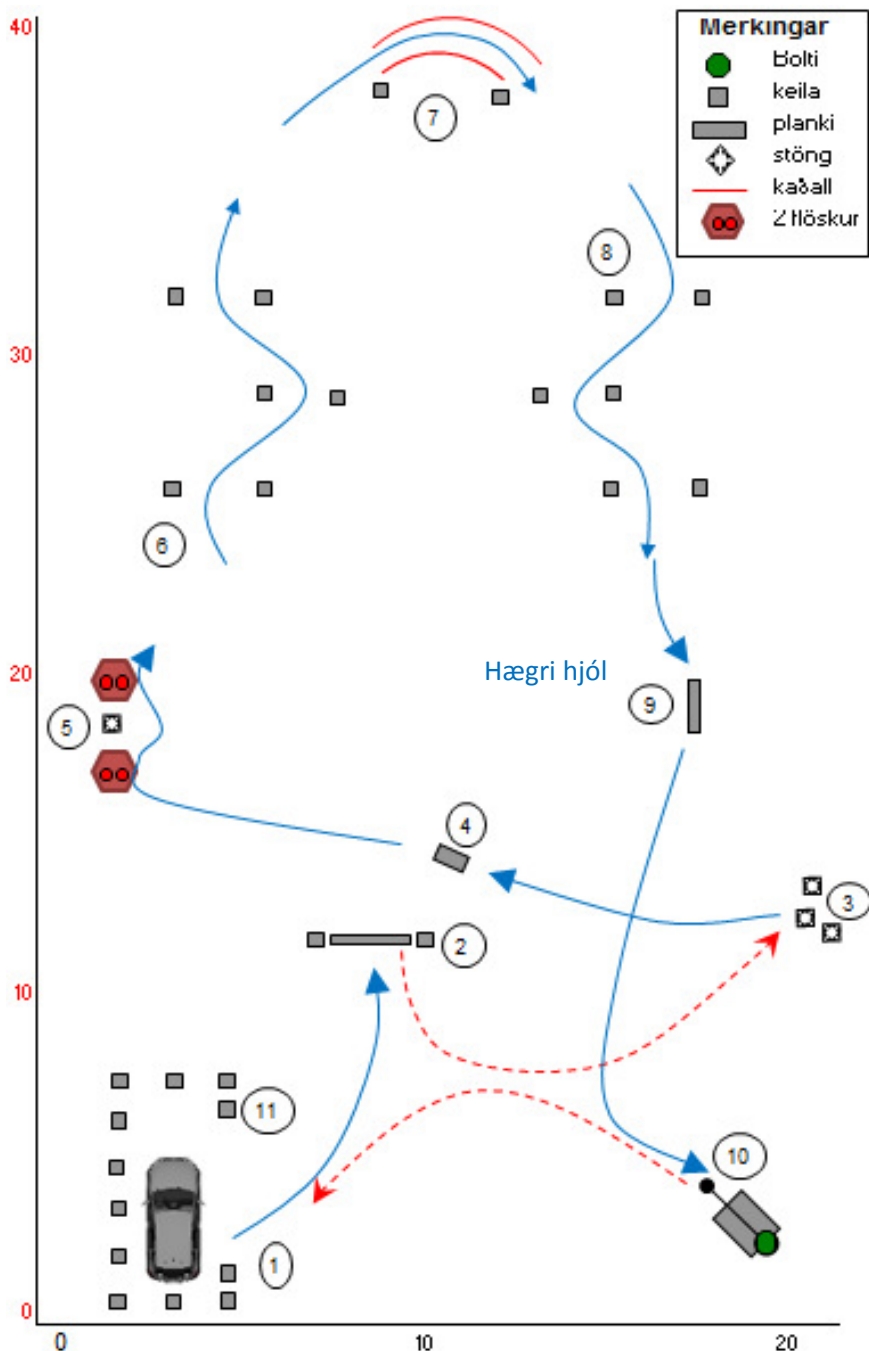
Prautaplan 2

Bíllinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið. Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bíllinn í frígír og handbremsu. Tímatöku líkur þegar fótur ökumanns snertir jörðu.

Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 10 sekúndur við tímann fyrir hverja villu.

Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu.

Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa.



Praut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta keilur.
Praut 2:	Akið með bæði framhjól upp á plankann.
Praut 3:	Bakkið að stöngunum og snertið þá fremstu án þess að snerta hinar tvær.
Praut 4:	Akið með annað afturhjól yfir ferkantaða plattann.
Praut 5:	Fellið fremri flöskurnar án þess að fella þær aftari eða snerta stöngina milli þeirra. Flaska má fella þá aftari.
Praut 6:	Akið í svigi milli keiluhliðanna, án þess að snerta keilur.
Praut 7:	Akið með vinstra afturhjól á milli kaðla án þess að snerta þá.
Praut 8:	Akið í svigi milli keiluhliðanna, án þess að snerta keilur.
Praut 9:	Akið með bæði hægri hjól yfir allan plankann.
Praut 10:	Akið að þrautinni og látið framenda bílsins yta stönginni þar til boltinn dettur ofan í fötuna. Ef ekið er of hratt skoppar boltinn út fyrir fötuna.
Praut 11:	Bakkið inn í stæðið án þess að snerta keilur. Vinstri hjólin séu innan við 20 cm frá kanti. Setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.