

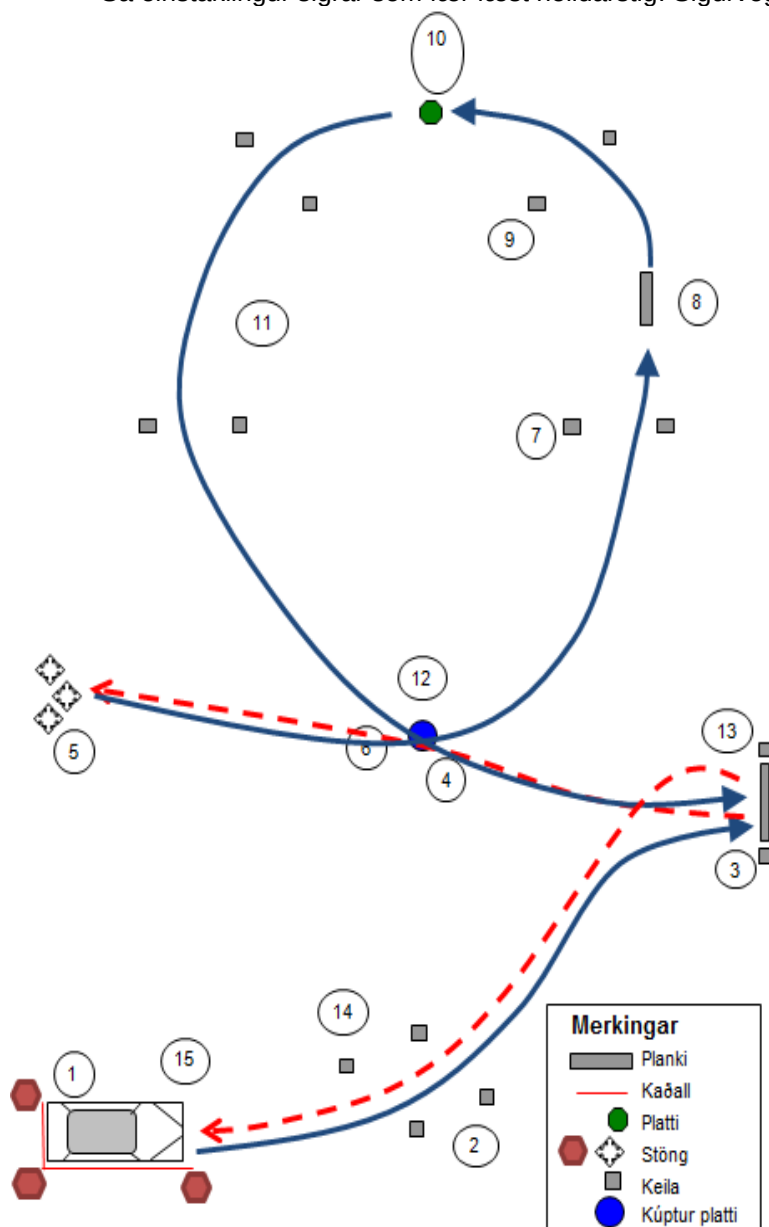
Prautaplan 1

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og Handbremsu. Tímatöku líkur þegar fótur ökumanns snertir jörðu. Bíllinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið.

Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 10 sekúndur við tímann fyrir hverja villu.

Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu.

Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali



Praut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta kaðla eða keilur.
Praut 2:	Akið í gegn um keiluhiliðin tvö án þess að snerta keilur.
Praut 3:	Akið með bæði framhjól upp á plankann og stöðvið uppi á honum.
Praut 4:	Bakkið með annað afturhjólíð yfir kúpta plattann.
Praut 5:	Bakkið að stöngunum þremur. Snertið miðstöngina án þess að snerta hinar tvær aftari..
Praut 6:	Akið með annað framhjólíð yfir kúpta plattann. Munið að hitt framhjólíð á að fara yfir hann í praut 12.
Praut 7:	Akið milli keilanna án þess að snerta þær.
Praut 8:	Akið með vinstra framhjól yfir stutta plankann
Praut 9:	Akið milli keilanna án þess að snerta þær.
Praut 10:	Akið með hægri framhjól yfir plattann
Praut 11:	Akið milli keiluhliðanna tveggja án þess að snerta þær.
Praut 12:	Akið með annað framhjólíð yfir kúpta plattannEkki sama framhjólíð og í praut 6.
Praut 13:	Akið með bæði framhjól upp á plankann og stöðvið uppi á honum.
Praut 14:	Bakkið í gegn um keiluhiliðin tvö án þess að snerta keilur.
Praut 15:	Bakkið í og leggið bílnum í stæðið án þess að snerta keilur eða bönd. Hægri hjólin verða að vera innan við 20 cm frá kaðli. Villa er gefin fyrir hvort hjól sem ekki nær því. Gangið frá bílnum og setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.

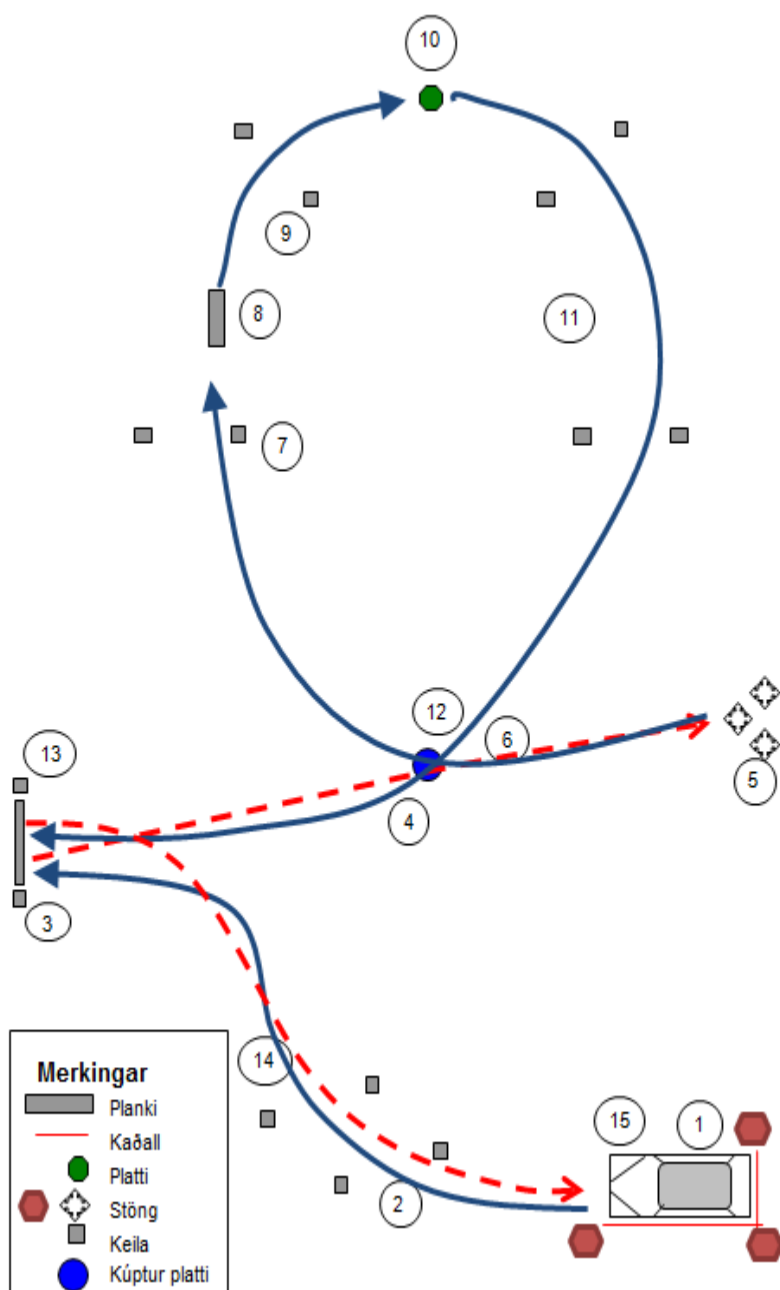
Þrautaplan 2

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og Handbremsu. Tímatöku líkur þegar fótur ökumanns snertir jörðu. Bíllinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið.

Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 10 sekúndur við tímann fyrir hverja villu.

Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu.

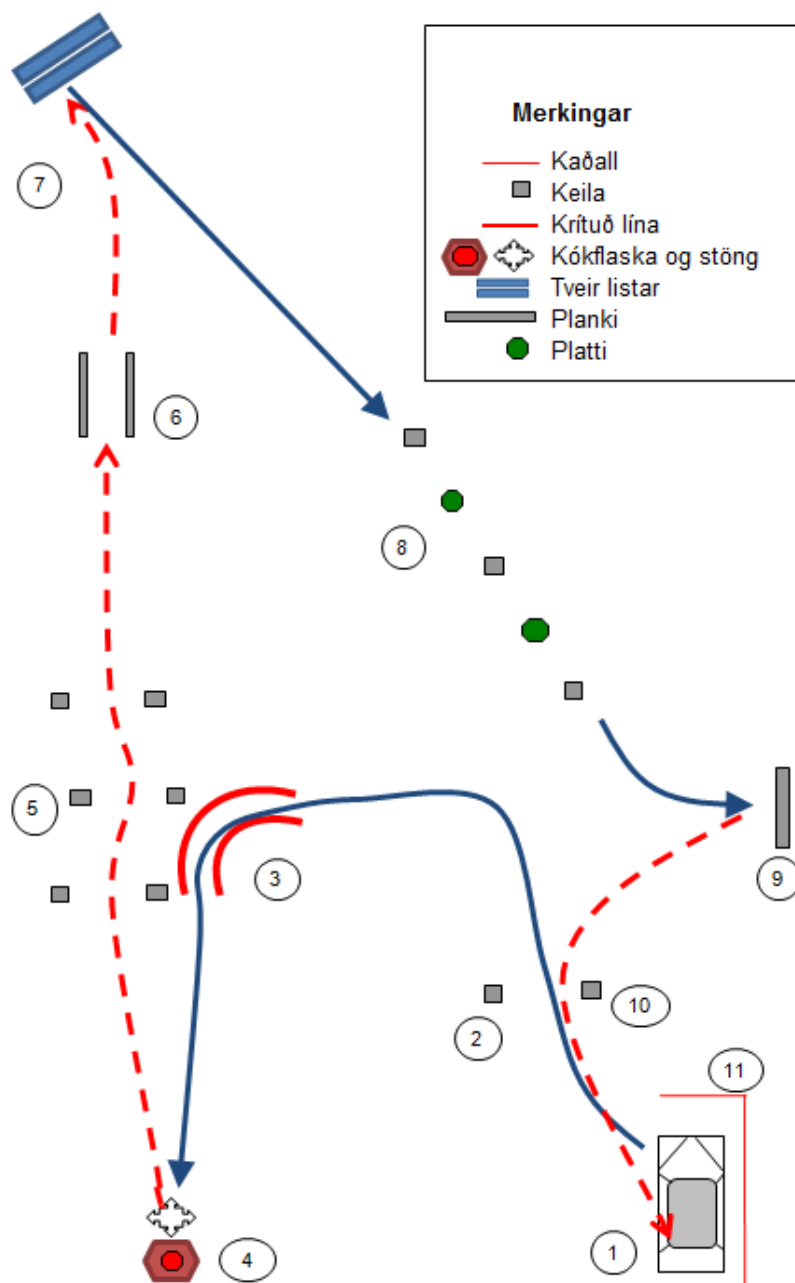
Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa



Þraut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta kaðla eða keilur.
Þraut 2	Akið í gegn um keiluhiliðin tvö án þess að snerta keilur.
Þraut 3:	Akið með bæði framhjól upp á plankann og stöðvið uppi á honum.
Þraut 4:	Bakkið með annað afturhjól yfir kúpta plattann.
Þraut 5:	Bakkið að stöngunum þremur. Snertið miðstöngina án þess að snerta hinar tvær aftari..
Þraut 6	Akið með annað framhjól yfir kúpta plattann. Munið að hitt framhjól á að fara yfir hann í þraut 12.
Þraut 7:	Akið milli keilanna án þess að snerta þær.
Þraut 8:	Akið með hægri framhjól yfir stutta plankann
Þraut 9:	Akið milli keilanna án þess að snerta þær.
Þraut 10:	Akið með vinstra framhjól yfir plattann
Þraut 11:	Akið milli keiluhliðanna tveggja án þess að snerta þær.
Þraut 12:	Akið með annað framhjól yfir kúpta plattannEkki sama framhjól og í þraut 6.
Þraut 13:	Akið með bæði framhjól upp á plankann og stöðvið uppi á honum.
Þraut 14:	Bakkið í gegn um keiluhiliðin tvö án þess að snerta keilur.
Þraut 15:	Bakkið í og leggið bílnum í stæðið án þess að snerta keilur eða bönd. Hægri hjólin verða að vera innan við 20 cm frá kaðli. Villa er gefin fyrir hvort hjól sem ekki nær því. Gangið frá bílnum og setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.

Prautaplan 3

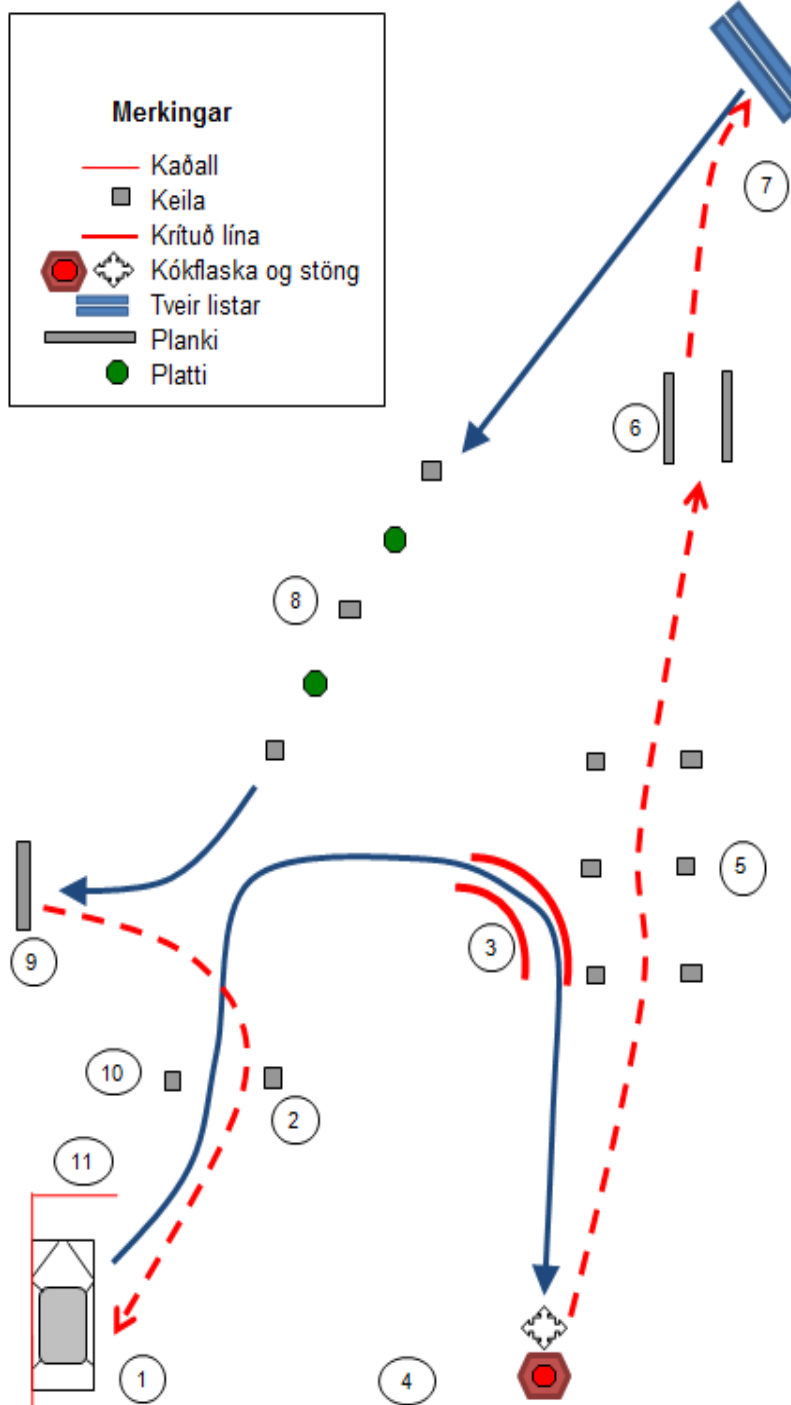
Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og Handbremsu. Tímatöku líkur þegar fótur ökumanns snertir jörðu. Bíllinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið. Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 10 sekúndur við tímann fyrir hverja villu. Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu. Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa



Praut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta línur eða keilur.
Praut 2	Akið áfram í gegn um keiluhliðið án þess að snerta keilurnar.
Praut 3:	Akið með hægri framhjól milli kítuðu línanna án þess að snerta þær.
Praut 4:	Akið að stönginni og snertið hana án þess að fella gosflöskuna fyrir aftan.
Praut 5:	Bakkið í gegn um keiluhliðin þrú án þess að snerta þær.
Praut 6	Bakkið yfir plankana með öll hjól. Þau verða snerta alla leið.
Praut 7:	Bakkið og fellið fremri listann án þess að fella þann aftari.
Praut 8:	Akið milli keilanna og látið vinstra afturhjól snerta annan plattann og vinstra framhjól hinn. Röðin skiptir ekki máli.
Praut 9:	Akið upp á plankann og stöðvið með bæði framhjól uppi á honum.
Praut 10:	Bakkið í gegn um keiluhliðið án þess að snerta þær.
Praut 11:	Bakkið inn í stæðið með hægri hjól innan við 20 cm frá kaðli án þess að snerta hann eða keilur. Gangið frá bílnum og setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.

Prautaplan 4

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og Handbremsu. Tímatöku líkur þegar fótur okumanns snertir jörðu. Bíllinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið. Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 10 sekúndur við tímann fyrir hverja villu. Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu. Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa



Praut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta línur eða keilur.
Praut 2:	Akið áfram í gegn um keiluhliðið án þess að snerta keilurnar.
Praut 3:	Akið með vinstra framhjól milli krituðu línanna án þess að snerta þær.
Praut 4:	Akið að stönginni og snertið hana án þess að fella gosflöskuna fyrir aftan.
Praut 5:	Bakkið í gegn um keiluhliðin þrú án þess að snerta þær.
Praut 6:	Bakkið yfir plankana með öll hjól. Þau verða snerta alla leið.
Praut 7:	Bakkið og fellið fremri listann án þess að fella þann aftari.
Praut 8:	Akið milli keilanna og látið vinstra afturhjól snerta annan plattann og vinstra framhjól hinn. Röðin skiptir ekki máli.
Praut 9:	Akið upp á plankann og stöðvið með bæði framhjól uppi á honum.
Praut 10:	Bakkið í gegn um keiluhliðið án þess að snerta þær.
Praut 11:	Bakkið inn í stæðið með vinstri hjól innan við 20 cm frá kaðli án þess að snerta hann eða keilur. Gangið frá bílnum og setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.