FÓLKSBÍLAR

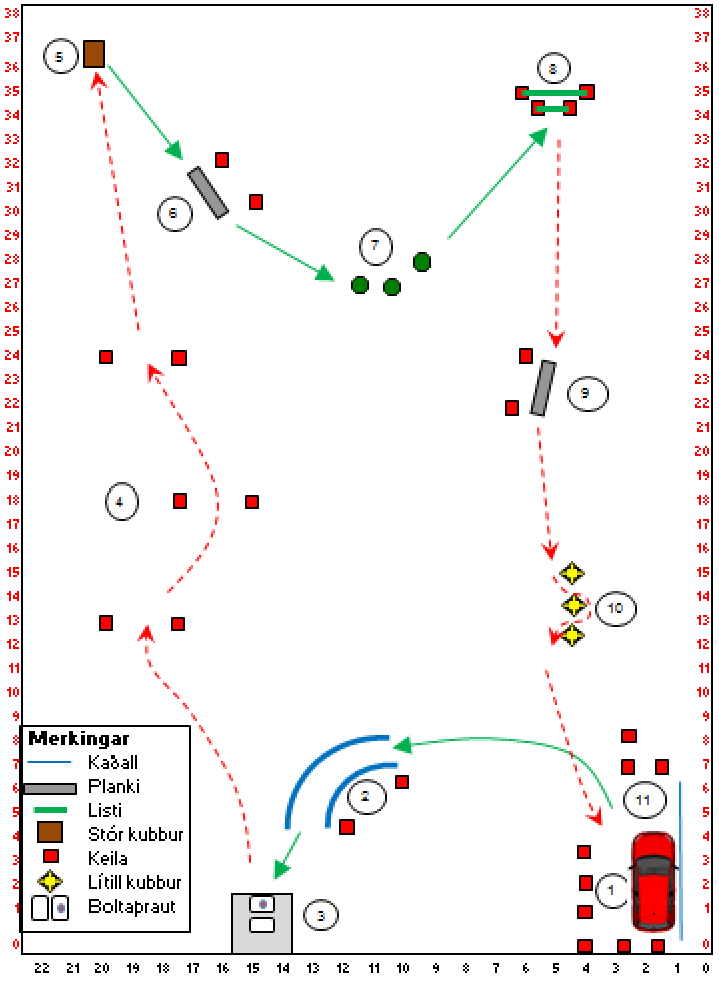
ÖKULEIKNI 2016

Þrautaplan 1 og 3:

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og handbremsu. Tímatöku líkur þegar fótur ökumanns snertir jörðu . Bíllinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið.

Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 10 sekúndur við tímann fyrir hverja villu.
Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu.

Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa:



Þraut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta kaðal eða keilur.
Þraut 2	Akið með **VINSTRA** afturhjól á milli kaðla án þess að snerta þá.
Þraut 3:	Látið spjótið framan á bílnum ýta flösku af kubbnum og ofan í skálina.
Þraut 4:	Bakkið á milli keiluhliðanna þriggja án þess að snerta keilur.
Þraut 5:	Bakkið með **HÆGRA** afturhjól upp á kubbinn og stöðvið ofan á honum.
Þraut 6	Akið með bæði **VINSTRI** hjól yfir plankann.
Þraut 7:	Akið yfir plattana þrjá með **VINSTRA** framhjól.
Þraut 8:	Fellið fremri listann á keilunum án þess að sá seinni falli niður.
Þraut 9:	Bakkið yfir plankann með bæði **VINSTRI** hjól.
Þraut 10:	Bakkið að kubbunum þremur og látið **HÆGRA** framhjól fara inn fyrir miðkubbinn og út fyrir hina tvo án þess að snerta þá.
Þraut 11:	Bakkið og leggið bílnum í stæðið án þess að snerta keilur eða kaðal. **HÆGRI** hjólin verða að vera innan við 20 cm frá kaðli. Villa er gefin fyrir hvort hjól sem ekki nær því. Gangið frá bílnum og setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.

brautin bindindisfélag ökumanna
N1
SJÓVÁ
HEKLA
ÖKUKENNARAFÉLAG ÍSLANDS
pepsi MAX

FÓLKSBÍLAR

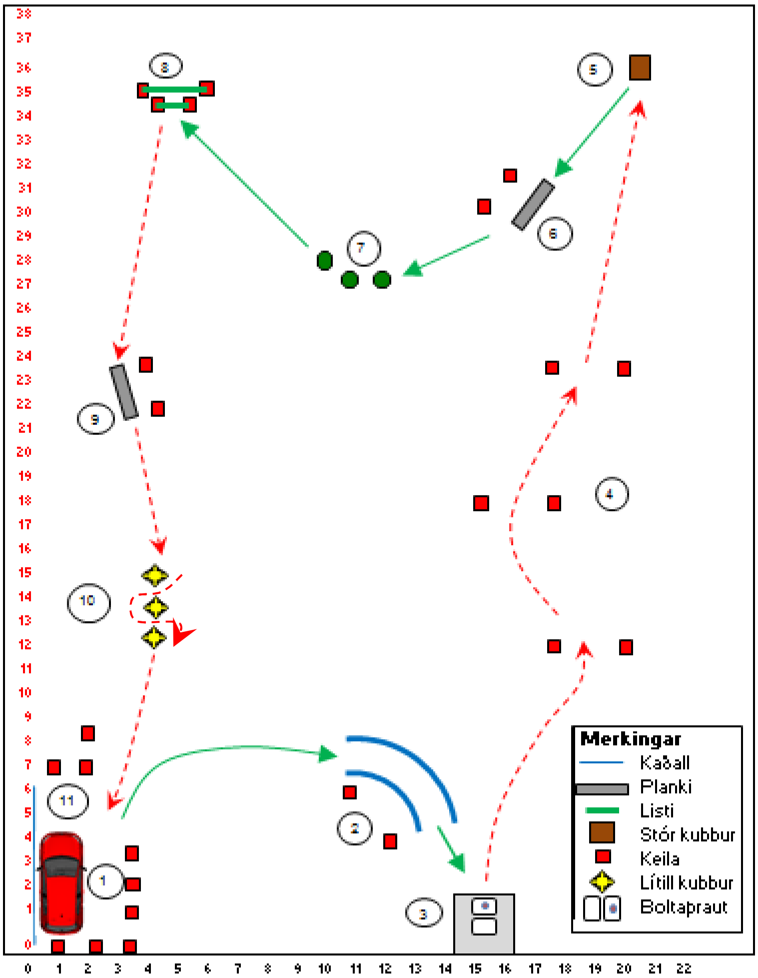
ÖKULEIKNI 2016

Þrautaplan 2 og 4:

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og handbremsu. Tímatöku líkur þegar fótur ökumanns snertir jörðu. Bíllinn er í frígír og handbremsu áður en merki er gefið.

Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 10 sekúndur við tímann fyrir hverja villu.
Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu.

Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa.



Þraut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta kaðal eða keilur.
Þraut 2	Akið með **HÆGRA** afturhjól á milli kaðla án þess að snerta þá.
Þraut 3:	Látið spjótið framan á bílnum ýta flöskunni af kubbnum og ofan í skálina.
Þraut 4:	Bakkið á milli keiluhliðanna þriggja án þess að snerta keilur.
Þraut 5:	Bakkið með **VINSTRA** afturhjól upp á kubbinn og stöðvið ofan á honum.
Þraut 6	Akið með bæði **HÆGRI** hjól yfir plankann.
Þraut 7:	Ykið yfir plattana þrjá með **HÆGRI** framhjól.
Þraut 8:	Fellið fremri listann á keilunum án þess að sá seinni falli niður.
Þraut 9:	Bakkið yfir plankann með bæði **HÆGRI** hjól
Þraut 10:	Bakkið að kubbunum þremur og látið **VINSTRA** framhjól fara inn fyrir miðkubbinn og út fyrir hina tvo án þess að snerta þá.
Þraut 11:	Bakkið og leggið bílnum í stæðið án þess að snerta keilur eða kaðal. **VINSTRI** hjólin verða að vera innan við 20 cm frá kaðli. Villa er gefin fyrir hvort hjól sem ekki nær því. Gangið frá bílnum og setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.

brautin bindindisfélag ökumanna · N1 · SJÓVÁ · HEKLA · ÖKUKENNARAFÉLAG ÍSLANDS · pepsi MAX