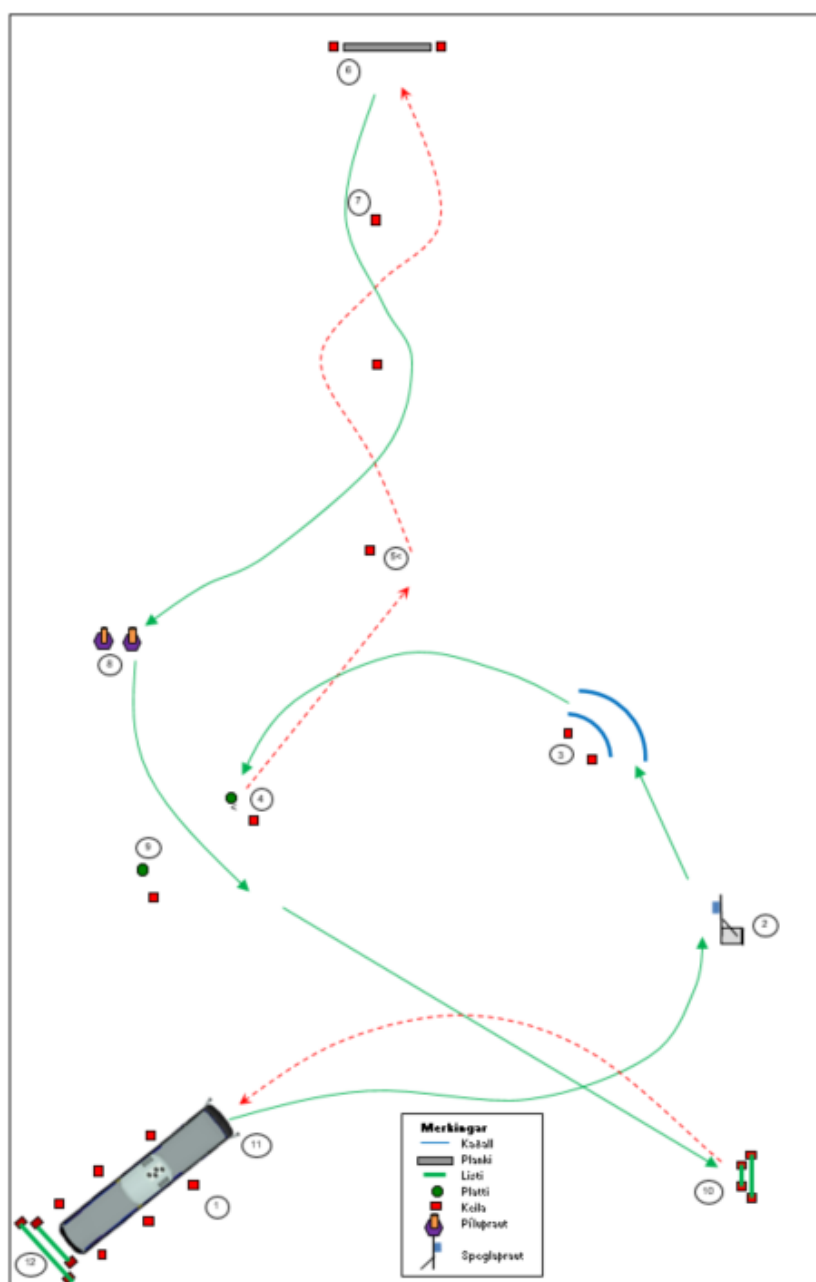


Þrautaplan 1 Stórar rútur

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og handbremsu. Tímatöku lýkur þegar handbremsa er komin á.

Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 20 sekúndur við tímann fyrir hverja villu. Hvert rangt svar í spurningum gefur 5 sekúndur í refsingu. Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa.

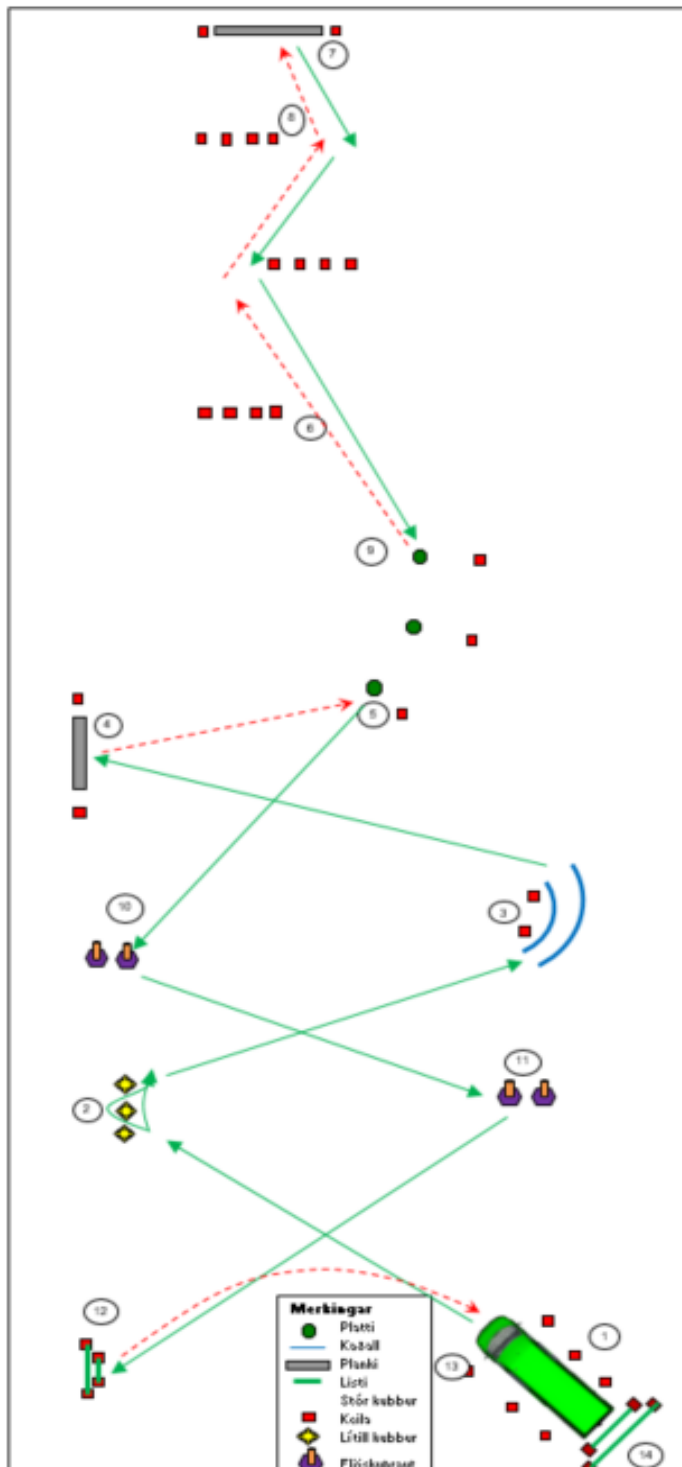


Þraut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta keilur.
Þraut 2:	Látið hægri spegilinn snerta spjaldið.
Þraut 3:	Látið vinstra afturhjóla (ytra) fara milli kaðlanna.
Þraut 4:	Stöðvið með bæði vinstri hjóla á hvorum platta.
Þraut 5:	Bakkið í svigi milli þriggja keila. Þið ráðið hvoru megin þið farið fyrst.
Þraut 6:	Bakkið upp á plankann með bæði aftur hjóla og stöðvið.
Þraut 7:	Akið í svigi milli þriggja keila. Þið ráðið hvoru megin þið farið fyrst.
Þraut 8:	Fellið innri gosflöskuna án þess að fella á ytri.
Þraut 9:	Akið milli plattanna tveggja án þess að snerta þá. (Sjá þraut 4).
Þraut 10:	Akið að listunum tveimur og fellið fyrri listann án þess að fella þann aftari.
Þraut 11:	Bakkið inn í stæðið án þess að snerta keilur.
Þraut 12:	Fellið fremri stöngina án þess að fella þá aftari aftast í stæðinu. Gangið frá bílnum í frígír og handbremsu. Þá lýkur tímatöku.

Prautaplan 2 Smárútur

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbrensu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og handbrensu. Tímatöku lýkur þegar handbremsa er komin á. Bíllinn er í frígír og handbrensu áður en merki er gefið.

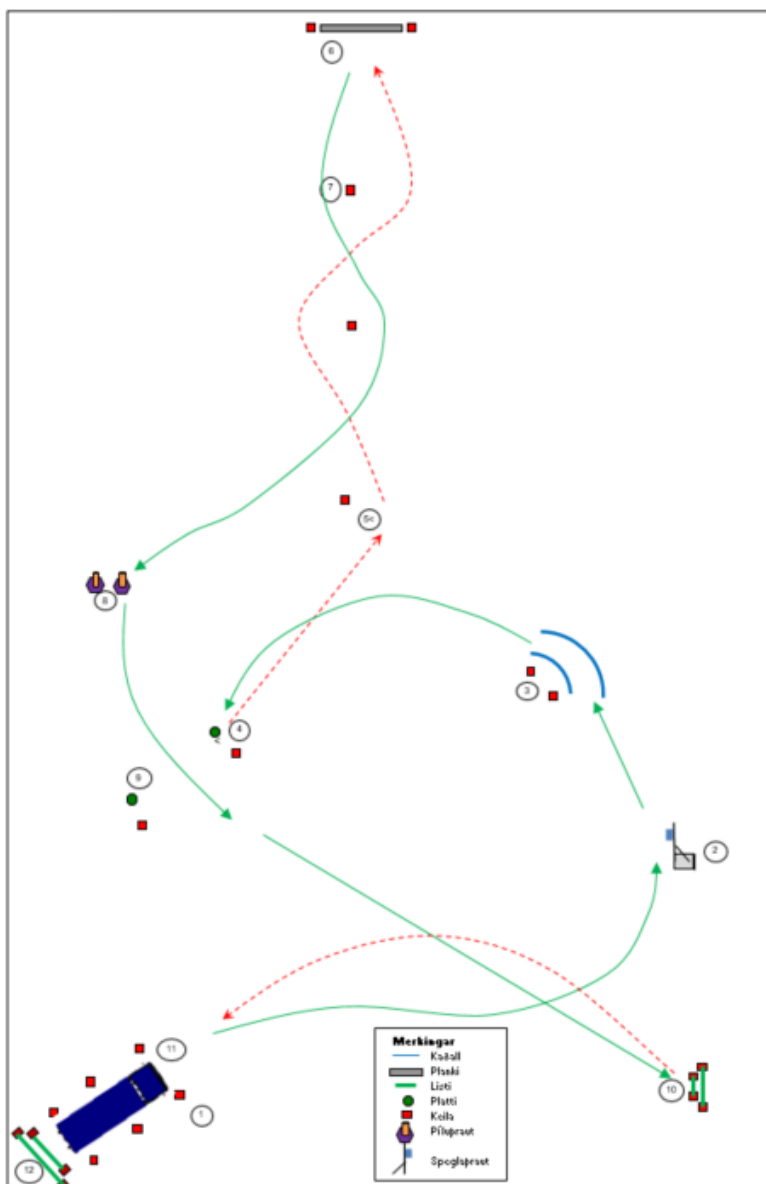
Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 20 sekúndur við tímann fyrir hverja villu. Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu. Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa.



Praut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta keilur.
Praut 2:	Akið að kubbumum þremur og látið VINSTRÁ framhjól fara inn fyrir miðkubbinn og út fyrir hina tvo án þess að snerta þá.
Praut 3:	Akið með VINSTRÁ afturhjól á milli kaðla án þess að snerta þá.
Praut 4:	Stöðvið með bæði framhjól uppi á plankanum.
Praut 5:	Bakkið yfir plattana þrjá með VINSTRÁ afturhjól.
Praut 6:	Bakkið í keiluvigið án þess að snerta keilur.
Praut 7:	Stöðvið með bæði afturhjól uppi á plankanum.
Praut 8:	Akið í keiluvigið án þess að snerta keilur.
Praut 9:	Akið yfir plattana þrjá með VINSTRÁ afturhjól. (Sama hjól og í þraut 5).
Praut 10:	Fellið innri gosflöskuna án þess að fella þá ytri.
Praut 11:	Fellið innri gosflöskuna án þess að fella þá ytri.
Praut 12:	Fellið fremri listann á keilunum án þess að sá seinni falli niður.
Praut 13:	Bakkið og leggið bílnum í stæðið án þess að snerta keilur.
Praut 14:	Fellið fremri listann án þess að fella þann aftari. Gangið frá bílnum og setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.

Þrautplan 1 Stórir trukkanar

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbremsu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og handbremsu. Tímatöku lýkur þegar handbremsa er komin á. Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 20 sekúndur við tímann fyrir hverja villu. Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu. Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa.

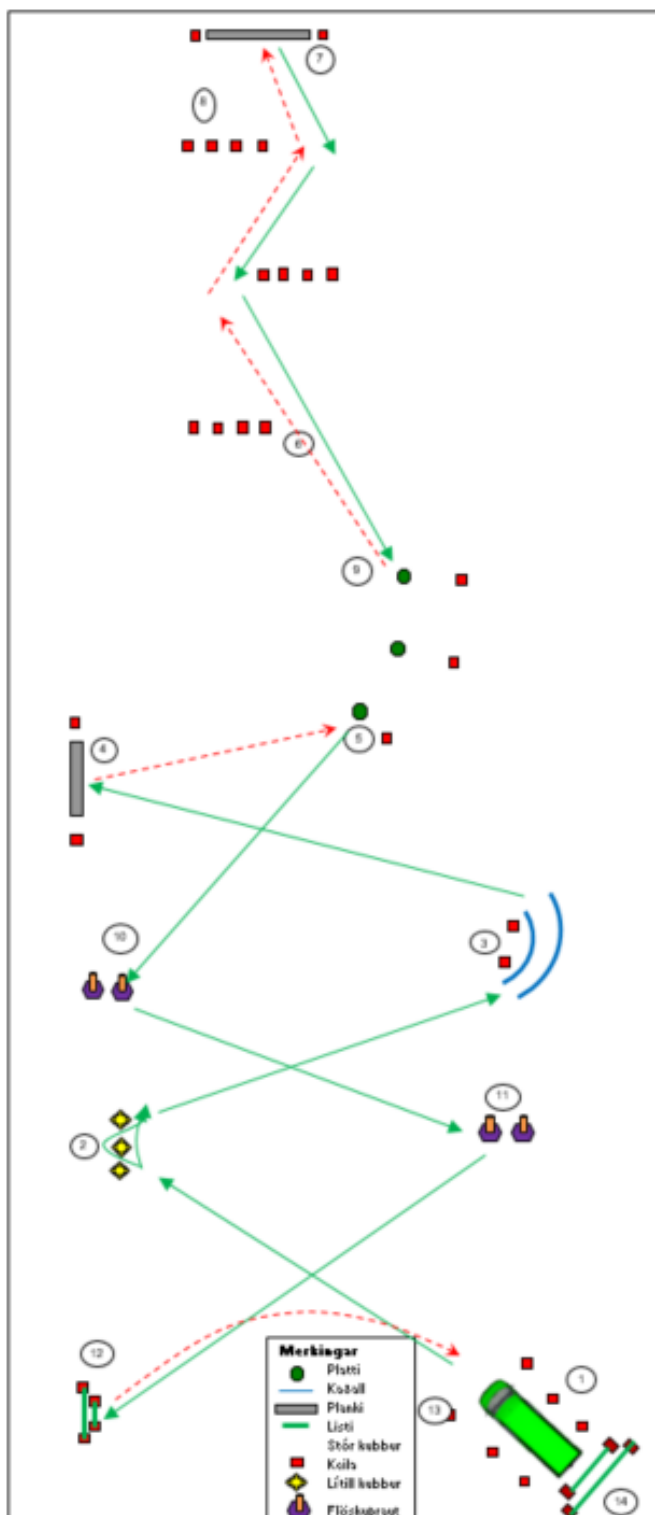


Þraut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta keilur.
Þraut 2:	Látið hægri spegilinn snerta spjaldið.
Þraut 3:	Látið vinstra afturhjóla (ytra) fara milli kaðlanna.
Þraut 4:	Stöðvið með bæði vinstri hjóla á hvorum platta .
Þraut 5:	Bakkið í svigi milli þriggja keila. Þið ráðið hvoru megin þið farið fyrst.
Þraut 6:	Bakkið upp á plankann með bæði aftur hjóla og stöðvið.
Þraut 7:	Akið í svigi milli þriggja keila. Þið ráðið hvoru megin þið farið fyrst.
Þraut 8:	Fellið innri gosflöskuna án þess að fella á ytri.
Þraut 9:	Akið milli plattanna tveggja án þess að snerta þá. (Sjá þraut 4).
Þraut 10:	Akið að listunum tveimur og fellið fyrri listann án þess að fella þann aftari.
Þraut 11:	Bakkið inn í stæðið án þess að snerta keilur.
Þraut 12:	Fellið fremri stöngina án þess að fella þá aftari aftast í stæðinu. Gangið frá bílnum í frígír og handbremsu. Þá lýkur tímatöku.

Þrautaplan 2 Sendibílar

Keppendur skulu hafa bílbeltið spennt, byrja akstur í frígír og með handbrensu á. Þegar akstri um brautina er lokið, setjið bílinn í frígír og handbrensu. Tímatöku lýkur þegar handbrensa er komin á. Bíllinn er í frígír og handbrensu áður en merki er gefið.

Ef keppendur gera mistök/villur í braut bætast 20 sekúndur við tímann fyrir hverja villu. Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu. Sá einstaklingur sigrar sem fær fæst heildarstig. Sigurvegari í liðakeppninni ákvarðast út frá meðaltali þeirra einstaklinga sem liðið skipa.



Þraut 1:	Þegar merki er gefið, akið út úr stæðinu án þess að snerta keilur.
Þraut 2:	Akið að kubbunum þremur og látið VINSTR A framhjól fara inn fyrir miðkubbinn og út fyrir hina tvo án þess að snerta þá.
Þraut 3:	Akið með VINSTR A afturhjól á milli kaðla án þess að snerta þá.
Þraut 4:	Stöðvið með bæði framhjól uppi á plankanum.
Þraut 5:	Bakkið yfir plattana þrjá með VINSTR A afturhjól.
Þraut 6:	Bakkið í keilusvigið án þess að snerta keilur.
Þraut 7:	Stöðvið með bæði afturhjól uppi á plankanum.
Þraut 8:	Akið í keilusvigið án þess að snerta keilur.
Þraut 9:	Akið yfir plattana þrjá með VINSTR A afturhjól.
Þraut 10:	Fellið innri gosflöskuna án þess að fella þá ytri.
Þraut 11:	Fellið innri gosflöskuna án þess að fella þá ytri.
Þraut 12:	Fellið fremri listann á keilunum án þess að sá seinni falli niður.
Þraut 13:	Bakkið og leggið bílnum í stæðið án þess að snerta keilur eða kaðal.
Þraut 14:	Fellið fremri listann án þess að fella þann aftari. Gangið frá bílnum og setjið aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.