

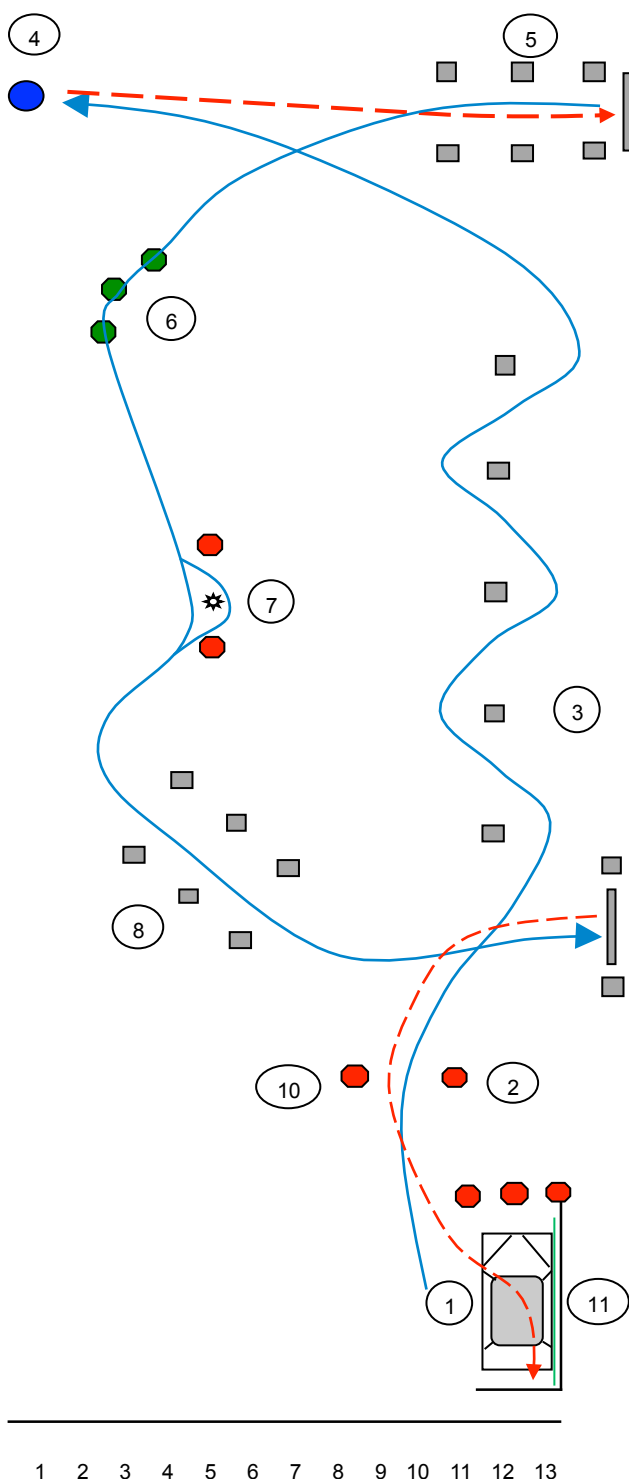
Prautaplan:

Í brautinni eiga keppendur að hafa bílbeltið spennt, byrja í frígír og með handbremsu á. Þegar þeir hafa lokið brautinni, setja þeir bílinn í frígír og handbremsu og setja aðra löppina á jörðina. Þá lýkur tímatöku.

Í planinu er tímataka og ef villa verður bætast 10 sekúndur við tímann. Hvert rangt svar gefur 5 sekúndur í refsingu.

Sá einstaklinur sem fæst heildarstig fær sigrar

45
44
43
42
41
40
39
38
37
36
35
34
33
32
31
30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0



Prautalýsing

- Praut 1:** Akið út úr stæðinu án þess að snerta kaðal eða stangir
- Praut 2:** Akið á milli keilanna án þess að snerta þær
- Praut 3:** Akið í svigi milli allra keilanna án þess að snerta þær. Hægra megin við þá fyrstu.
- Praut 4:** Stöðvið með hægra framhjól uppi á hlemminum.
- Praut 5:** Bakkið inn í stæðið og stöðvið með afturhjól uppi á plankanum.
- Praut 6:** Akið með vinstra framhjól yfir plattana. Framhjól á að snerta alla plattana þrjá.
- Praut 7:** Látið framhjólið fara innan við tappann og afturhjólið utan við hann án þess að snerta stangir. Gefin er villa ef tappinn fellur
- Praut 8:** Akið í gegn um keiluhliðin þrjú án þess að snerta keilur.
- Praut 9:** Akið áfram að svarta gúmmíborðanum og stöðvið með bæði framhjól ofan á honum
- Praut 10:** Bakkið í gegn um stangahliðið án þess að snerta stangirnar
- Praut 11:** Bakkið inn í stæðið án þess að fara yfir kaðla eða snerta stangir. Hægri framhjól verða að vera innan við 20 cm frá hliðar-kaðli. (krítaða línan) Gefin er villa fyrir hvort hjól sem ekki nær þessu. Tímatöku lýkur þegar löppin snertir jörð.

Merkingar:

	planki/gúmmíborði
	keila
	Tappi
	Flatur platti
	Kúptur platti
	Stöng
	Kaðall
	Aka áfram
	Aka afturábak
	Krítuð lína